



FOOBASKILL

TIPPS, TRICKS UND REGELN

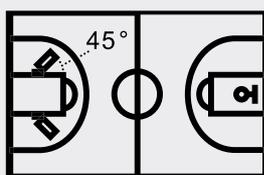
DIE TEAMS

2 Vierermannschaften spielen gegeneinander.

Während der ersten Halbzeit greift eine Mannschaft im Fußball an und verteidigt im Basketball.

In der zweiten Halbzeit werden die Rollen getauscht.

DAS SPIELFELD



Auf einer Seite des Spielfeldes stehen zwei Sprungkästen (nur die zwei obersten Elemente), welche als Fußballtore dienen.

Auf jedem Kasten steht je ein Foobaskill Tor oder ein Markierungskegel.

In der anderen Hälfte befindet sich ein Basketballkorb.

Alle 4 Seitenwände der Sporthalle gehören zum Spielfeld. Somit darf mit den Wänden gespielt werden.

0820604

DAS SPIEL

- Foobaskill ist eine neue Disziplin, welche 3 Schweizer Sportlehrer entwickelt haben. Das Spiel ist eine Mischform aus Fußball und Basketball und wird mit dem SkillTheBall gespielt, einem Ball, der speziell für diesen Zweck konzipiert wurde.
- Die sorgfältig ausgearbeiteten Regeln haben zum Zweck, beim Kind/Jugendlichen die folgenden Fähigkeiten zu verbessern:
 - Die 5 Koordinationsfähigkeiten Orientierung, Reaktion, Differenzierung, Rhythmus und Gleichgewicht
 - Abpraller und defensive Organisation im Fußball
 - Offensive und defensive Rebounds im Basketball
 - Kreativität
 - Fähigkeit, Punkte zu erzielen
 - Mentale Fähigkeiten

REGELWERK

- Das Besondere an Foobaskill ist die abwechselnde Arbeit des Unterkörpers (Fußball) und des Oberkörpers (Basketball). Die Spieler wechseln die Sportart beim Überqueren der Mittellinie des Spielfeldes.
- Der Spielbeginn und die zweite Halbzeit starten in der Spielmitte jeweils mit einem Sprungball wie im Basketball.
- Der Ball muss von einem der beiden Spieler, die sich im Mittelkreis befinden zu einem Mitspieler getippt werden. Die anderen Spieler verteilen sich frei auf dem gesamten Spielfeld, aber außerhalb des Basketballmittelkreises.
- **Info: Die Regeln sind für Kinder, Jugendliche und Erwachsene entwickelt worden. Flexibel und anpassungsfähig, können sie an jedes Spielniveau und jede Umgebung angepasst werden.**

DAS EQUIPMENT



FooBaSkill Ball
(Art.-Nr. 11 282 9106)



FooBaSkill Tor
(Art.-Nr. 11 282 9005)



Sport-Thieme
Sprungkasten
„Original“ 5-teilig
(Art.-Nr. 11 121 4736)



Markierungskegel
Rot-Weiß
(Art.-Nr. 11 130 1029)



REGELÜBERTRETUNGEN

- Bei einer Regelübertretung läuft das Spiel dort weiter, wo der Fehler passiert ist.
- Bei einer Regelübertretung stellt ein Spieler den Ball mit mindestens einer Hand auf den Boden. Das Spiel läuft mit dem Einwurf unmittelbar weiter.
- Bei einem Schuss auf das Fußballtor mit der Absicht, den Markierungskegel zu stürzen oder ins FooBaSkill Tor zu treffen, darf der Ball nicht die Höhe dieser Elemente überschreiten. Wenn dies dennoch passiert, handelt es sich um einen Fehler und der Ball geht an die verteidigende Mannschaft.
- Das Tackling im FooBaSkill ist verboten.
- Es handelt sich um einen Fehler, wenn der Ball die Hallendecke oder andere hängende Geräte, die Kante des Basketballbretts, die Hinterseite des Basketballbretts oder die stützende Struktur berührt.
- Ein kurzes Video, welches die Regeln erklärt, befindet sich auf foobaskill.com

ERZIELEN VON PUNKTEN - BASKETBALL

- **1 Pkt.** Der Ball prallt ohne den Ring zu berühren an dem Basketballbrett ab und fällt zu Boden.
- **2 Pkt.** Der Ball prallt ohne den Ring zu berühren an dem Basketballbrett ab und wird von einem anderen Teammitglied mit beiden Händen gefangen, bevor er auf den Boden fällt (offensiver Rebound im Basketball).
- **3 Pkt.** Der Ball wird in den Korb befördert.
- **Kein Punkt wird vergeben, wenn...**
 - ...der Ball den Ring berührt. Das Spiel läuft weiter ohne Unterbruch.
 - ...der Ball die Rückseite des Bretts, den Brettrand oder die stützende Struktur berührt. Es handelt es sich um einen Fehler.
 - ...beim Abprall ohne Ringberührung die gegnerische Mannschaft den Ball mit zwei Händen fängt, bevor er den Boden berührt (defensiver Rebound im Basketball). Das Spiel läuft weiter ohne Unterbruch.

ERZIELEN VON PUNKTEN - FUSSBALL

- **1 Pkt.** Der Ball berührt den unteren Teil des Sprungkastens (Holzstruktur). Die Spieler können auf 360° des Kastens zielen.
- **2 Pkt.** Der Ball berührt den unteren Teil des Sprungkastens und wird vom Spieler des gleichen Teams oder dem Schützen selbst mit der Schuhsohle gestoppt (abgefangen), bevor er die Mittellinie überquert (zweite offensive Absicht im Fußball). Nur ein Punkt wird vergeben, falls ein Verteidiger den Ball abfängt.
- **3 Pkt.** Der Ball geht durch das FooBaSkill Tor oder bringt den Markierungskegel zu Fall.
- **Kein Punkt wird vergeben, wenn** der Ball den oberen Teil des Kastens berührt. Das Spiel läuft weiter ohne Unterbruch.
- **Bemerkung**
Beim Eigentor erhält die gegnerische Mannschaft einen Punkt.



NACHDEM EIN PUNKT ERZIelt WURDE

- Es wird so rasch wie möglich angespielt. Dies passiert durch einen Pass an der Stelle, wo der Ball durch den Verteidiger ergriffen wird. Der Ball muss beim Anspiel mit mindestens einer Hand auf den Boden gestellt werden.