

Sport-Thieme Cornhole-Set "Turnier"

Vielen Dank, dass Sie sich für ein Sport-Thieme Produkt entschieden haben!

Damit Sie viel Freude an diesem Produkt haben und die Sicherheit gewährleistet ist, sollten Sie diese Anleitung vor dem Gebrauch zunächst vollständig durchlesen.

Bewahren Sie die Anleitung gut auf. Für Fragen und Wünsche stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung.



Abb. 1: Sport-Thieme Cornhole-Set „Turnier“

Produktbeschreibung

Verwendungszweck:

Dieses Produkt ist nur für den bestimmungsgemäßen Gebrauch zu verwenden. Missbrauch jeglicher Art führt zur Beeinträchtigung der Sicherheit und zum Verlust der Gewährleistung!

Cornhole ist ein Wurfspiel zwischen 2 Parteien, wobei es das Ziel ist, die Säckchen auf dem Board zu platzieren oder durch das Hole des Boards zu werfen

Maße Koffer (LxBxH): 90x60x19 cm

Maße Board aufgestellt (LxBxH): 95x60x25 cm

Gewicht: 21 kg



Achtung!

- Den Artikel nicht überlasten oder beklettern!
- Der Kontakt mit Chemikalien, insbesondere Säuren, ist unbedingt zu vermeiden!
- Scharfe Kanten können die Oberfläche beschädigen!
- Das Gerät vor Feuchtigkeit schützen!
- Lagern Sie das Produkt am besten in einem abgeschlossenen Raum mit einer Temperatur von mindestens 15 °C und einer Luftfeuchtigkeit von maximal 65 %!

Modifikation von Produkten:

Modifikation jeglicher Art führt zur Beeinträchtigung der Sicherheit und zum Verlust der Gewährleistung!

Wartungshinweise und Pflege / Zusatzinformationen

Hinweise zur regelmäßigen Kontrolle:

- Führen Sie in regelmäßigen Abständen eine Sichtprüfung durch.
- Aufgrund unserer kontinuierlichen Qualitätsprüfung der Produkte können sich technische Änderungen ergeben, die zu geringfügigen Abweichungen in der Anleitung führen.
- Überprüfen Sie den Zustand von Holzelementen, denn durch die Nutzung können Absplitterungen oder andere Gebrauchsspuren entstehen.

Bei Fragen stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung.

Ihr Sport-Thieme Team

Regelwerk*

*Regeln nach Deutscher Cornhole Verband (DeCoV). Stand 10/2014

Spiel Aufbau

- Jedes Spiel wird mit 2 Boards gespielt, deren Kopfseiten sich mit einem Abstand von 8 m gegenüberstehen (siehe Abbildung).
- Die Wurfzonen befinden sich zu beiden Seiten eines jeden Boards. Die Begrenzungen der Wurfzonen dürfen beim Wurf nicht betreten werden.

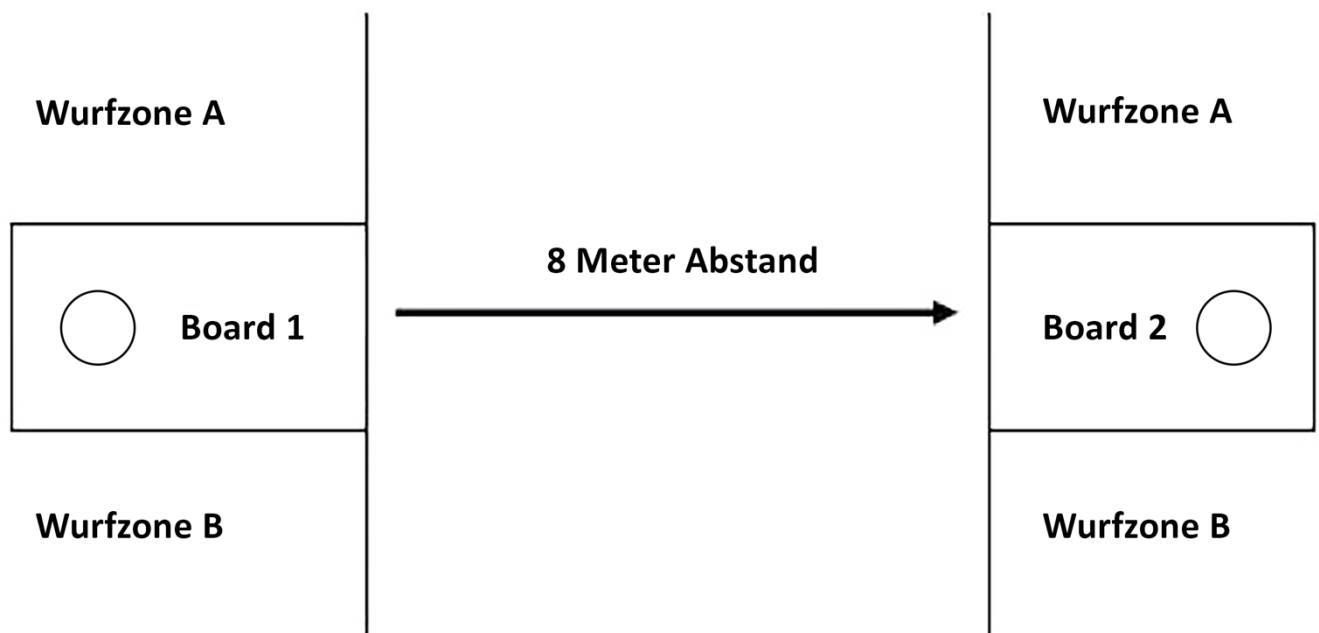


Abb. 2: Spiel Aufbau Cornhole (Quelle: Regelwerk des DeCoV)

Spiel Ablauf

- Das Spiel ist in Sätze eingeteilt, welche wiederum in Durchgänge unterteilt sind.
- Häufig wird im Best-of-3-Modus gespielt, d.h. es gewinnt die Partei, welche zuerst 2 Sets gewinnen konnte.
- 1 Set ist gewonnen, wenn eine Partei nach Ablauf eines Durchgangs 21 Punkte erreichen konnte.

Ablauf eines Durchgangs

- Von Durchgang zu Durchgang wird abwechselnd auf Board 1 und Board 2 geworfen. Jede Partei wirft dabei immer aus der ihr zugewiesenen Wurfzone A bzw. B (siehe Abschnitt „Lösen vor Beginn des Spiels“).
- In jedem Durchgang haben beide Parteien jeweils 4 Säckchen zu werfen. Die Säckchen werden dabei immer abwechselnd geworfen. Vor dem ersten Durchgang wird durch das Los entschieden, welche Partei zuerst wirft.
- In allen folgenden Durchgängen wirft immer zuerst diejenige Partei, welche den vorherigen Durchgang gewinnen konnte. Das gilt auch satzübergreifend.
- Sollte ein Durchgang unentschieden ausgehen, so beginnt die Partei den nächsten Durchgang, die auch den unentschiedenen Durchgang eröffnete.

Punktewertung

- Folgende Säckchen werden mit 3 Punkten gewertet:
Säckchen, die durch das Hole fallen. Hierbei ist es unerheblich, ob die Säckchen direkt durch das Loch geworfen werden, oder ob diese vorher auf dem Board platziert werden und im weiteren Verlauf eines Durchgangs durch das Hole fallen.
- Folgende Säckchen werden mit 1 Punkt gewertet:
Säckchen, die, nachdem beide Parteien ihre gesamten Säckchen geworfen haben, auf dem Board platziert sind.

Lösen vor Beginn des Spiels

Vor Beginn des Spiels wird per Los (Münzwurf o. ä.) entschieden. Der Sieger des Losens darf entscheiden:

- a) in welcher Wurfzone er stehen möchte oder
- b) dass er den ersten Durchgang eröffnet

Der Verlierer des Losens darf als Antwort entscheiden:

- a) ob er den ersten Durchgang eröffnen möchte oder nicht (im Falle, dass der Sieger des Losens sich für a) entschieden hat) oder
- b) in welcher Wurfzone er stehen möchte

Sport-Thieme

‘Tournament’ Cornhole Set

Thank you for choosing a Sport-Thieme product!

Please read the following notes carefully before use so you can enjoy this product safely and keep these instructions for future reference.

If you have any questions, our team is here for you.



III. 1: The Cornhole Set

Product description

Intended use:

Cornhole is a game played by two teams and the aim is to toss (pitch) the small beanbags onto a board or into the board's hole.

The product must not be used for any other purpose. Misuse of any kind will compromise safety and render the warranty void.

Box dimensions (L×W×H): 90×60×19 cm

Board dimensions, when set up (L×W×H): 95×60×25 cm

Weight: 21 kg



Warnings!

- Do not overload or climb on this product.
- Contact with chemicals, especially acids, must be avoided at all costs!
- Be aware that sharp edges could damage the surface.
- Keep the product away from damp conditions.
- The product is best stored in a closed room at a temperature of no less than 15°C and humidity of no more than 65%.

Modification of products:

Modifications of any kind will compromise safety and render the warranty void!

Maintenance and care

Regular inspection:

- Perform a visual inspection regularly.
- Check the condition of the wooden elements for signs of wear, such as chipping.

Due to continuous quality control of our products, technical changes may occur which could lead to minor alterations to the instructions.

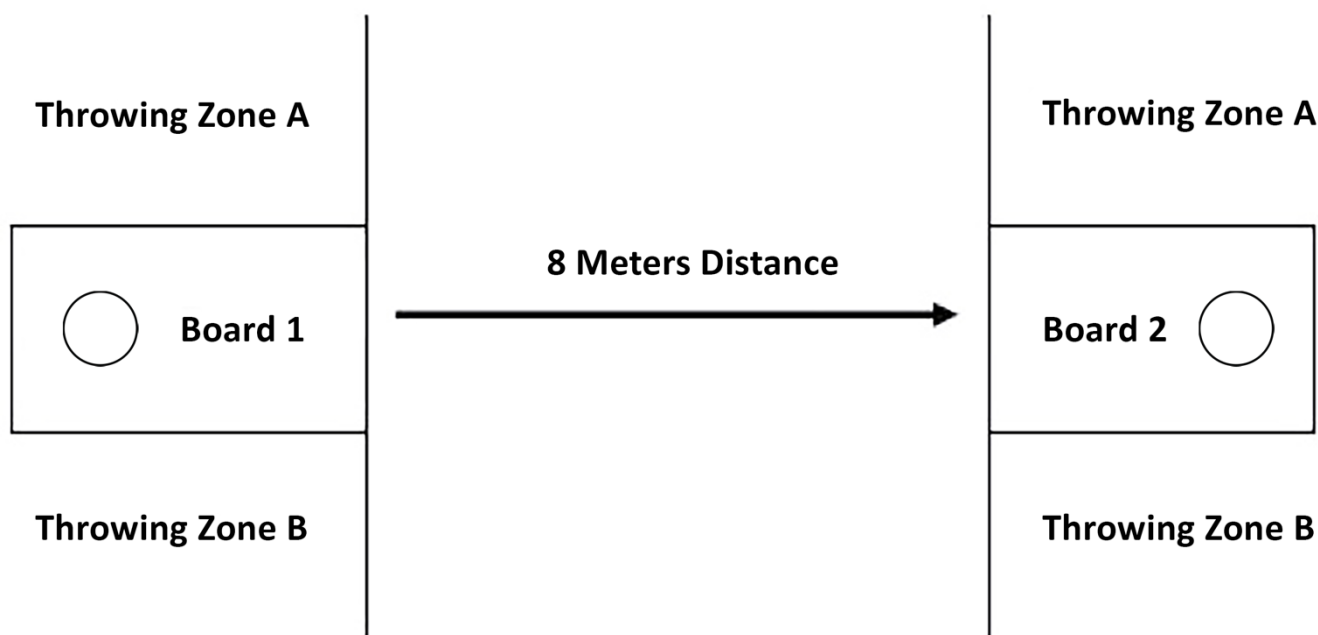
If you have any questions,
our experts at **Sport-Thieme** are here for you

Rules of the Game*

* as per the German Cornhole Sport Organisation (DeCoV), version 10/2014

Set-up

- Each game is played with two boards placed directly opposite each other, about 8 metres apart from front edge to front edge (see illustration).
- The pitching zones are located either side of the boards, and their boundaries must not be crossed when pitching.



III. 2: Cornhole set-up (Source: DeCoV rules)

Gameplay

- Every match is divided into sets, which are broken down into rounds.
- Matches are often played following a 'best-of-three' approach, i.e. the first team to win two sets wins the match.
- In order to win a set, a team has to reach a score of 21 points at the end of a round.

How to start

A coin is usually tossed to allocate pitching zones and/or determine which team starts the game. The winner of the coin toss can decide

- a) which pitching zone they want to play from, or
- b) whether they want to open the first round.

The loser of the coin toss can then decide:

- a) whether to open the first round or not (depending on what the winner has chosen above) or
- b) which pitching zone they want to play from.

How to play a round

- Each team pitches from their allocated zone and they alternate pitching their bags from round to round.
- Within each round, the teams pitch 4 bags. Before the first round, the toss of a coin determines which team will pitch first (see section 'How to start').
- In all subsequent rounds, the team that won the previous round pitches first (this also applies to the sets).
- If a round ends in a tie, the team that opened that round will open the next round.

Scoring

- The following bags receive 3 points:
Bags that fall through the hole; it is irrelevant whether the bags are tossed in the hole directly or whether they land on the board and fall through the hole in another round.
- The following bags earn 1 point:
Bags on the board after both teams have pitched all their bags.