

Reinigungsanleitung

Nadelvlies

Vielen Dank, dass Sie sich für ein Sport-Thieme Produkt entschieden haben!

Damit Sie viel Freude an diesem Produkt haben und die Sicherheit gewährleistet ist, sollten Sie diese Gebrauchsanleitung vor dem Gebrauch zunächst vollständig durchlesen. Bewahren Sie die Anleitung gut auf. Für Fragen und Wünsche stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung.



Bodenturnmatten und Niedersprungmatten sind mit ihrem Bezug aus Nadelvlies für höchste Strapazierfähigkeit ausgelegt. Mit der richtigen Reinigung und Pflege haben Sie länger Freude an Ihren Matten.

Pflege- und Reinigungshinweise:

Wir empfehlen die Nadelvlies-Oberseite der Turnmatte regelmäßig mit einem Staubsauer zu reinigen, damit sich Schmutzpartikel gar nicht erst festsetzen können. Hierfür eignen sich besonders Staubsauger mit Klopfmechanismus. Ihre gleichzeitige Saug- und Klopfwirkung holt die Schutzteilchen tiefer aus den Teppichfasern heraus.

Behandlungsmöglichkeiten:

Bei der Behandlung von Flecken gilt: je schneller Flecken entfernt werden, desto einfacher ist es. Hierbei werden fleckbildende Flüssigkeiten mit einem saugfähigen Papiertuch, immer vom Rand zur Mitte hin, abgetupft.

Die richtige Behandlung von schwierigen Flecken:

1. Fleckenbehandlung von Blut, Cola, Fruchtsaft

Mischen Sie handwarmes Wasser (bei Blut kaltes Wasser) mit Teppichreinigungsflüssigkeit. Sprühen Sie die Reinigungsflüssigkeit auf den Fleck oder tragen Sie diese mit einem Frotteetuch auf den Fleck auf. Danach nur noch mit klarem Wasser nachtupfen.

2. Fleckenbehandlung von Asphalt/Teer, Fett, Jodtinktur

Geben Sie Lösungsmittel wie Aceton, Benzin, Spiritus oder Terpentin auf ein Frotteetuch und tupfen Sie mit leichtem Druck auf den Fleck. Danach die behandelte Stelle sorgfältig mit saugfähigem Papier abtupfen. Bitte die Stelle erst nach dem Trocknen wieder begehen.

Alternativ lassen sich auch handelsübliche Teppichreinigungsmittel verwenden. Bitte beachten Sie hier die Gebrauchsanweisung des Herstellers.

Montageanleitung zu Art.-Nr. xxx xxxx